STŘEDISKO VOLNÉHO ČASU,
Ostrava-Zábreh, p. o.

12 měsíčků

hra plná úkolů a šifer

pro 5. třídu ZŠ



Pravidla hry

Tato hra je určena pro děti v 5. třídě ZŠ, skupiny i jednotlivce.

Hra 12 měsíčků je příběhovou hrou vyprávěnou prostřednictvím videí, úkolů a šifer.

V této hře využíváme šifry ve smyslu hádanek a úkolů, které má s trochou selského rozumu, všímavosti, tvořivosti, a hlavně trpělivosti šanci vyluštit úplně každý. Jsou připraveny tak, aby rozvíjely matematické a logické dovednosti a hlavně pobavily a po vyluštění přinesly dobrý pocit z překonané překážky. Jsou přizpůsobeny uvedenému věku dítěte.

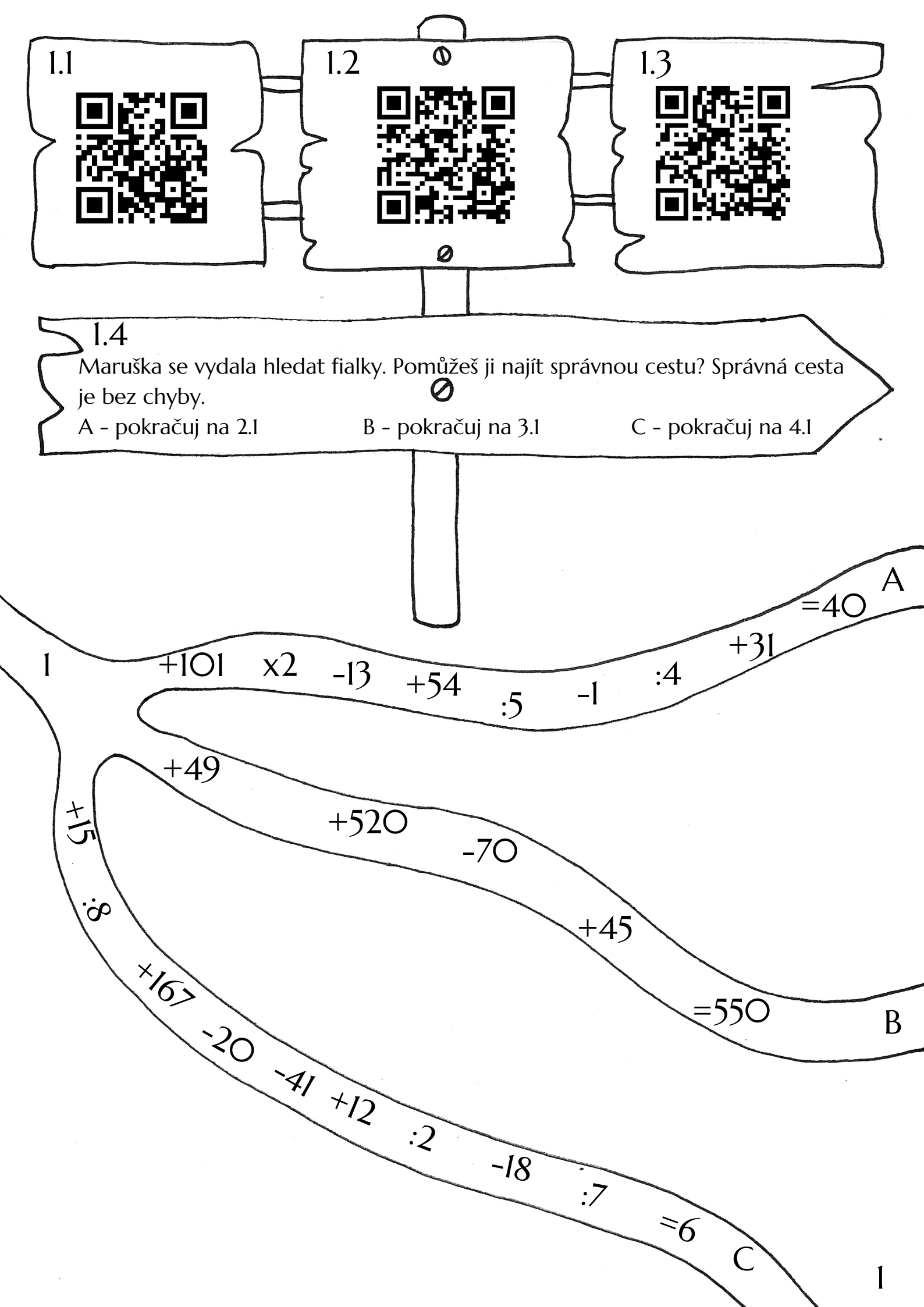
Hra je rozdělena do kapitol. Každá kapitola je označena číslem stránky a pořadím na stránce, příklad: 3.2. Kapitoly na sebe nenavazují chronologicky, tzn. kapitola 2.2 může odkázat na kapitolu 4.4

Ve hře jsou 3 druhy kapitol. Prvním druhem je kapitola s QR kódem, který vám zobrazí video s příběhem. Na konci videa se vám zobrazí odkaz na další kapitolu. Druhým typem je úkol či šifra na jejichž základě vybíráte ze 3 možností řešení. Každé řešení vás odkáže na další kapitolu. Poslední kapitolou, se kterou se můžete setkat je čistě příběhová, která odkazuje na další kapitolu, zpravidla předchozí.

Příprava hry:
Vytiskněte si 7 stran samotné hry (můžete oboustranně).
Dále budete potřebovat QR čtečku, nůžky, pastelky a psací potřeby.

Hra začíná po načtení toho QR kódu.

Příjemnou zábavu


1.1
1.2
1.3
1.4
Maruška se vydala hledat fialky. Pomůžeš ji najít správnou cestu? Správná cesta je bez chyby.
A - pokračuj na 2.1
B - pokračuj na 3.1
C - pokračuj na 4.1
1
+101
x2
-13
+54
:5
-1
:4
+31
=40
A
+49
+520
-70
+45
=550
B
+15
:8
+167
-20
-41
+12
:2
-18
:7
=6
C

2.1

Maruška zabloudila a došla zpět k chaloupce. Domů se vrátit bez fialek nemůže a tak hledá dál. Zkusí jinou cestu.
Pokračuj na 1.4.

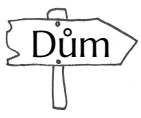
2.2

Maruška sbírala jednu kytičku za druhou a najednou si všimla, že místo fialek sbírá zvonečky. Předala je měsíčkům a začala trhat fialky. Pokračuj na 5.1.

2.3

Maruška se vydala po stejné cestě k Měsíčkům, po které šla minule. Jak dlouho šla Maruška cestu od domečku k měsíčkům, pokud:

- Cesta od studny k hranici vesnice trvá 5 minut.
- Cesta od domečku ke studni trvá stejně dlouho jako cesta od studny k hranici vesnice a zase zpátky.
- Cesta od domečku k hranici vesnice trvá stejně dlouho jako cesta od potůčku ke krmelci.
- Od sadu k potůčku je cesta o 2 hodiny kratší než k hranici města.
- Od hranice vesnice k rozpadlé chatrči to trvá čtvrt dne.
- Cesta od sadu k rozpadlé chatrči trvá 90 minut.
- Cesta od krmelce k dubu trvá půl hodiny.
- Cesta od dubu k měsíčkům trvá o polovinu kratší dobu než cesta od dubu k domečku.

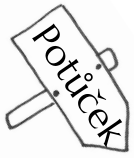








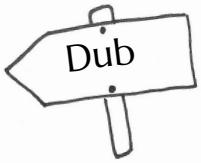




7 hodin - pokračuj na 7.4
8 hodin - pokračuj na 3.2
12 hodin - pokračuj na 1.1







3.1

Maruška hledala dlouho, ale fialky nemohla najít. Rozhodla se, že se vrátí zpátky k chaloupce a vydá se jiným směrem.
Pokračuj na 1.4.

3.2

Za 8 hodin dorazila Maruška k prastarému dubu. Tady rozhodně měsíčky nenajdeme.
Pokračuj dál na 2.3.

3.3

Je veliká zima, prsty Marušce mrznou natolik, že na nich nelze ani počítat.

Pomoz Marušce jahody přepočítat na papíře. Pokračuj na na 4.3.

3.4 Ne, blesk to nebyl, zase tak krutí Měsíčci nejsou.

Můžeš se podívat ještě jednou. Pokračuj na 6.5.

3.5 Zazvonil zvonec a pohádky je konec.

Děkujeme, že jste si zahráli tuto hru a gratulujeme k úspěšnému dokončení.
Pokud chcete získat odměnu, napište poslední větu, která zazněla v závěrečném videu a pošlete nám ji na email: klara.jurickova@svczabreh.cz.

Příběh byl natočen před Evangelickým tolerančním kostelem. a za kroje děkujeme MFS Ševčík.
Hru vytvořili pedagogové Střediska volného času, Ostrava - Zábřeh, příspěvková organizace.

Pokud se vám hra líbila, budeme moc rádi, když ji doporučíte dál.
Chcete se podívat na naše další podobné hry, akce nebo třeba kroužky?
Pokračujte na www.svczabreh.cz

4.1

4.2

A Leden pravil:

"Na podzim jsme sbírali švestky. Dohromady jsme nasbírali kopu švestek (60), kterou jsme si spravedlivě rozdělili. Březen švestky nerad a svůj podíl mi věnoval. Pětinu mi včera snědl Únor a dnes jsem zjistil, že polovina je shnilá, tak jsem ji vyhodil. Kolik švestek mi zbyde, pokud večer jednu sním?"

4.2

3 - pokračuj na 5.1

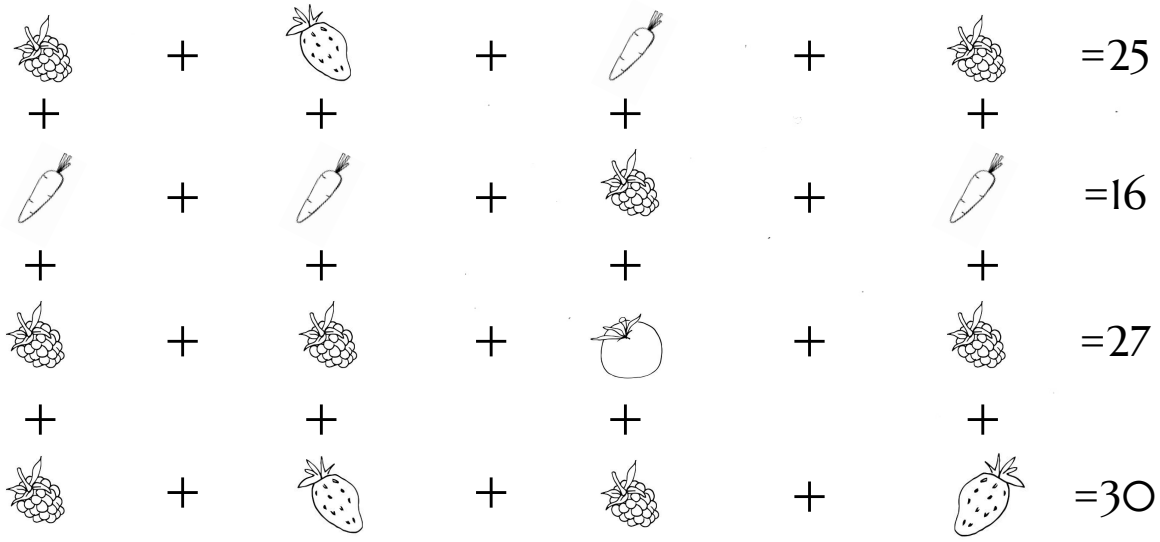
7 - pokračuj na 7.2

12 - pokračuj na 6.1

4.3

Maruška šla dlouho. Zima byla veliká a cestou přemýšlela nad tím, kolik se jí vleze do košíku jahod, pokud nasbírá i jiné plody. Kolik jahod Maruška plánuje nasbírat?

(urči jakou hodnotu mají jahody) 6 - pokračuj na 3.3 8 - pokračuj na 7.1 10 - pokračuj na 6.3



24 26 23 25

4.4

Déšť nevyvolal, uvědomoval si, že by se déšť proměnil v kroupy a v takovém krupobití by se mohl někdo zranit. Můžeš se podívat ještě jednou. Pokračuj na 6.5.



5.1

S tvou pomocí Maruška odpověděla správně na hádanku. Leden pokývl hlavou, oheň se rozhořel, sníh zmizel, palouček se zazelenal, vše začalo kvést. Maruška se rozběhla k paloučku a začala sbírat fialky. Kolik fialek Maruška nasbírala?

Vybarvi omalovánku a spočítej kolik polí je fialových, pokud:

ZELENÁ = 64
FIALOVÁ = 24
MODRÁ = 2
ŽLUTÁ = 3

5 - pokračuj na 7.3
6 - pokračuj na 1.2
16 - pokračuj na 2.2

6.1

Bohužel je tvá odpověď špatná, ale jelikož je Maruška tak milá, dám ti ještě jednu šanci. Pokračuj na 4.2.

6.2

6.3

Je veliká zima, prsty Marušce mrznou natolik, že na nich nelze ani počítat. Pomoz Marušce jahody přepočítat na papíře. Pokračuj na 4.3.

6.4

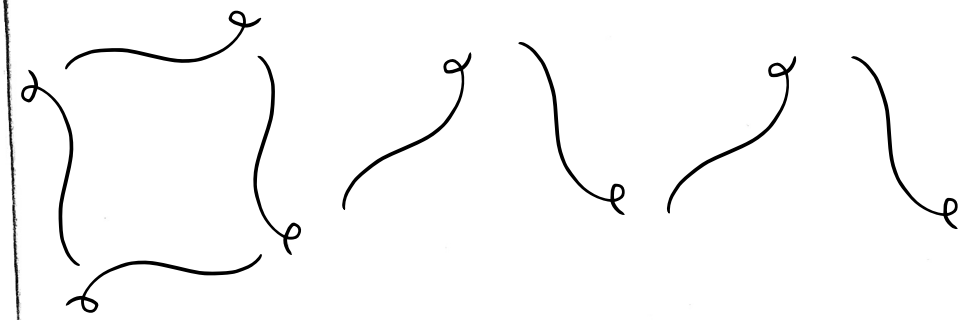
Ale ne, to je špatný strom, myslím ten zadní. Zkus to ještě jednou, pokračuj na 7.5.

6.5 Bouřlivý srpen se rozlobil. Povstal, pod vousy si odříkával slova, která Holena nedokázala rozeznat a do vzduchu začal kreslit obrazce.
Pokud rozpoznáš podle jednotlivých tahů rukou o jaký obrazec se jedná, poznáš co se dělo dál.

6.6

Mám takové podezření, že si pleteš jablka a hrušky. Zkus to znova, pokračuj na 7.5.

6.5



Nakreslil do vzduchu kouli, tím vyvolal blesk, který udeřil do Holeny - pokračuj na 3.4

Nakreslil do vzduchu kužel, tím vyvolal déšť - pokračuj na 4.4

Nakreslil do vzduchu jehlan, tím vyvolal silnou bouři - pokračuj na 1.3

7.1

7.2

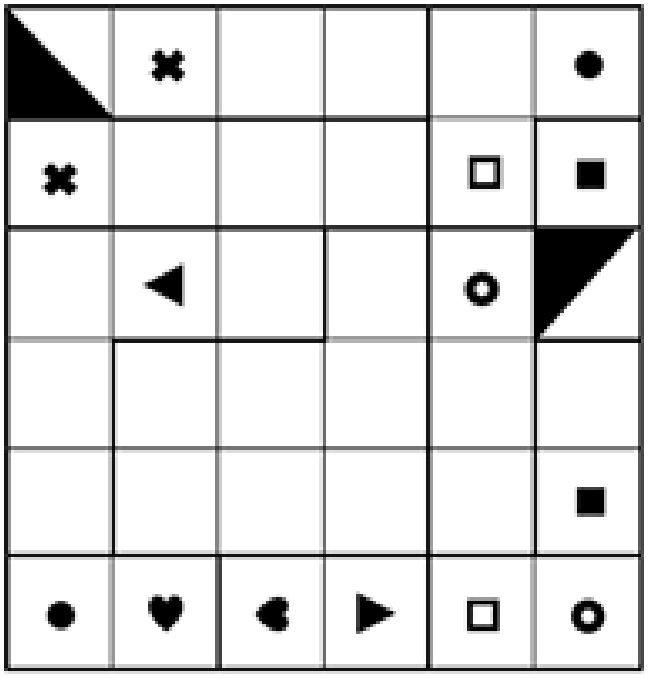
Bohužel je tvá odpověď špatná, ale jelikož je Maruška tak milá, dám ti ještě jednu šanci. Pokračuj na 4.2.

7.3

Maruška sbírala jednu kytičku za druhou a najednou si všimla, že místo fialek sbírá pampelišky. Předala je měsíčkům a začala trhat fialky. Pokračuj na 5.1.

7.4

Za 7 hodin dorazila Maruška k potoku. Tady rozhodně měsíčky nenajdeme. Pokračuj dál na 2.3.



7.5

Kolik na jabloni vyrostlo jablíček?

Vystřihni jednotlivé tvary podle černé tlusté čáry. Poté k sobě přilož (přilep) stejné symboly. Příklad: vezmi si do ruky vystřižené tvary se srdíčkem, srdíčka otoč, aby byla stejným směrem a následně k sobě tyto dva tvary přilož (přilep), opakuj se všemi symboly. Po složení se ti zobrazí číslo., které se rovná počtu jablíček na jabloni.

21 - pokračuj na 6.2
61 - pokračuj na 6.4
42 - pokračuj na 6.6